**Sprint reviews**

**Individueel:** Arne van Ommen

**Datum:** 27-01-2020 - 07-02-2020

**Review:**

**Start:**

In eerste instantie gingen we nadenken over wat we zouden maken en Nikkie wou iets met pastel kleuren doen. En dat bracht mij bij een art piece die een artist op twitter had gemaakt, die ik had gezien. Die heb ik Nikkie laten zien en dat vond hij gaaf en hij wou daar ook mee verder.

**Werk:**

Ik ben in eerste instantie begonnen met de player controller & camera controller, wachtend tot het water was geïmplementeerd was. Nadat ik movement voor op het land klaar had en het water nog niet helemaal klaar was en we problemen hadden met de repository, moest ik eerst de repository fixen voordat het water afgemaakt kon worden, daarna ben ik bezig gegaan met een beetje UI en de mogelijkheid van photo mode oftewel HUD’less mode, zodat die eis van het PvE er in zat. Toen ben ik bezig gegaan met wat muziek vinden voor op de achtergrond en toen ik dat gevonden had, was het water zo goed als af. Dus ik ben aan het zaterdag bezig geweest met het water movement en de transitie.

In de start van week 2 ben ik bezig gegaan met het implementeren van de animaties van de speler. Nadat ik flink heb gestunteld met animaties voor de speler hebben we besloten op een goedwerkende playercontroller met animaties te importeren, zodat ik niet te lang blijf aanknooien met de player en ik me kan focusen op de generation van de environment.

**Verloop:**

Het ging erg snel van start. Al erg snel een idee waar we verder mee wouden, maar toen begon het lastiger te worden, omdat ik gelijk teveel op mijn bord nam en ziek werd en Nikkie zat niet heel lekker in zijn vel.

**Oplossing:**

Voor mij was de oplossing makkelijk en heb ik besloten om alles voor mijzelf opnieuw in te plannen, een beter overzicht te creeren en dan maar een paar weekjes langer werken. Verder hebben we dus besloten om een player controller met animaties te regelen, zodat ik verder kan werken met dingen die een hogere prioriteit hebben.

**Einde sprint 1**

**Individueel:** Arne van Ommen

**Datum:** 10-02-2020 - 22-02-2020

**Review:**

**Start:**

**Werk:**

**Verloop:**

**Oplossing:**

**Einde sprint 2**